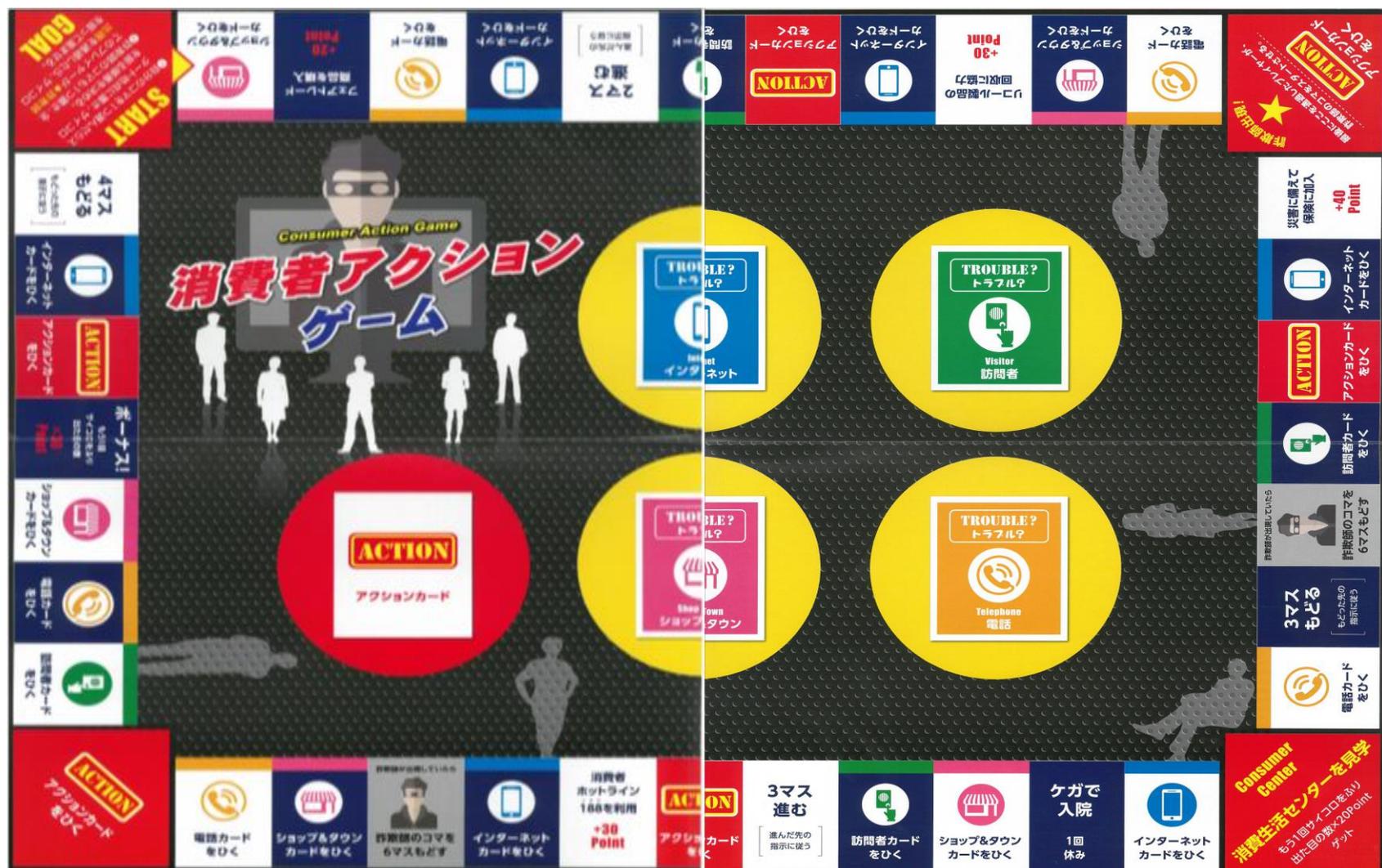


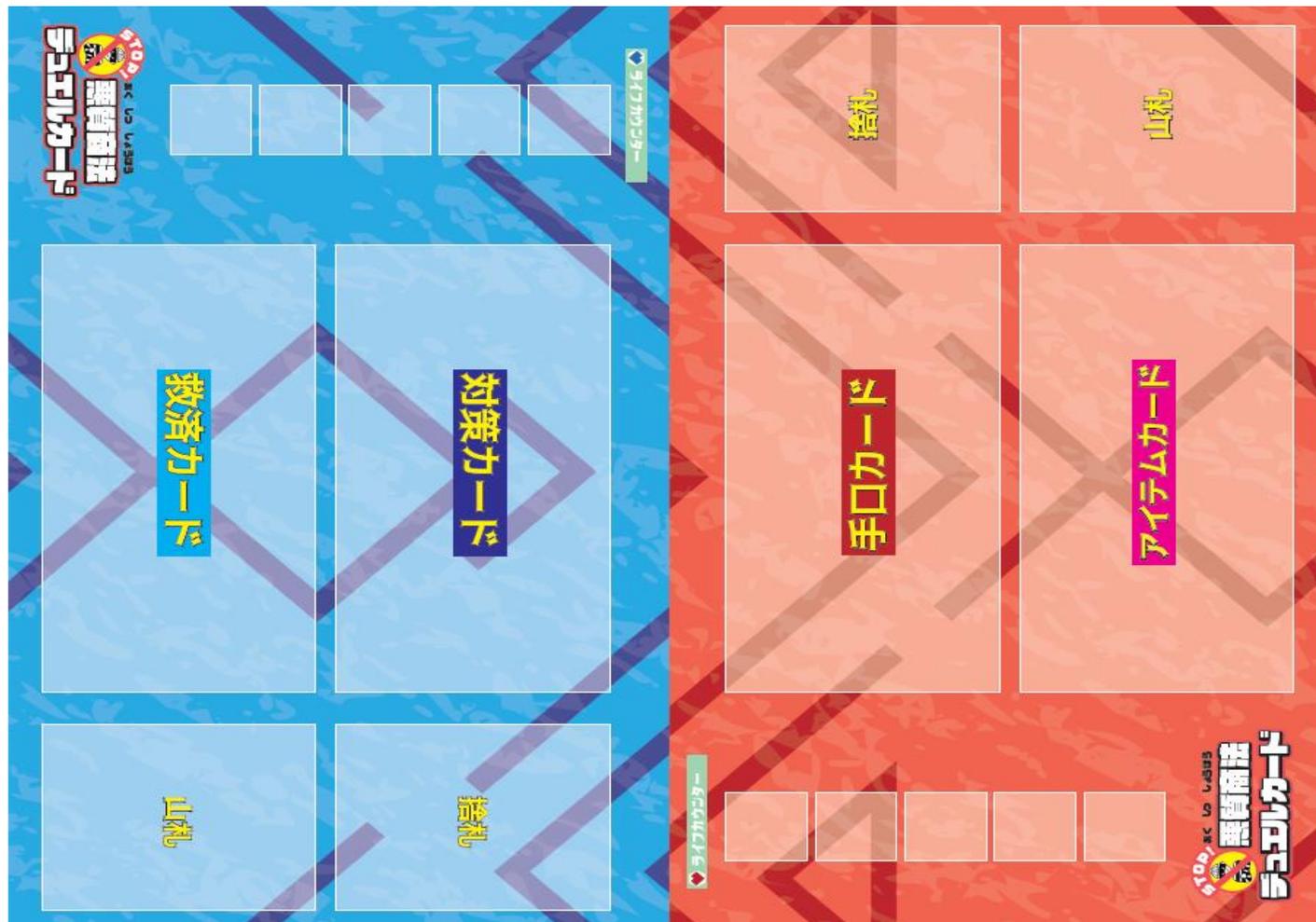
分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	2	消費者アクションゲーム	すごろく形式のボードゲームで、インターネット関連の消費者トラブルや高齢者を狙った詐欺の事例を扱い、その解決や対策に向けた取組・行動をを楽しみながら学べる教材です(3人～5人)	消費者教育支援センター	2015



分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	3	悪質商法対策ゲームⅡ+	様々な悪質商法の事例とその基本的な対処・対策について、すごろくとカードを用いたゲームを楽しみながら学べる教材です。(3人~6人)	消費者教育支援センター	2018



分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	4	STOP！悪質商法デュエルカード	消費者側と悪質業者側にわかれて対戦しながら悪質商法の手口を学べる、対戦型カードゲームです。(2人)	山口県	2023



分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	5	悪質商法対策まなべるかるた	悪質商法の手口などについて、かるたを通して学ぶことができる教材です。 (3人以上)	山口県	2024



分類	No	題名	内容	制作者	制作年度
S	6	紙製VRゴーグル	体験型教材「鍛えよう、消費者力 気づく・断る・相談する」におけるVR教材をより効果的に活用するための紙製VRゴーグル、自身のスマートフォンをゴーグルにセットすることで簡単に没入感のあるVR視聴体験が可能	消費者庁	2024

CASE STUDY

CASE 01



偽装サークル

楽しい学生生活だと思っていたのに…

CASE 02



ネットトラブル
(暗号資産)の心の形成は

もうけ話にのって見たら…

CASE 03



催眠商法

ご近所さんに誘われ、
無料イベントに参加してみたたら…



身近に潜む消費者トラブル。
VR(仮想現実)による没入感のある
動画で、3つの事例を体験してみましょう。
※ゴーグルがなくても視聴できます。

**紙製ゴーグルの
配布先はこちら**

